

Produkt dostępny na stronie

e-mama.pl

**Roter
Käfer**

• magnes •



na FARMIE
ZESTAW MAGNESÓW
TABLICA MAGNETYCZNA





Szanowni Rodzice!

Gra magnetyczna zapozna malucha ze zwierzętami farmy. Przesuwając figurki zwierząt na planszy, dziecko może wymyślać dowolne historie. Gra rozwija uwagę, drobną motorykę, uczy miłości do zwierząt.



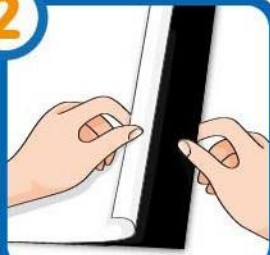
Przygotowanie do gry

1



Otworzyć opakowanie i wyjąć rolkę magnetyczną. Rozwin ją i umieść przed sobą białą stroną do góry.

2



Zdjąć białą warstwę ochronną. Przed tobą okaże się kleista czarna powierzchnia.

3



Przyklej tablicę magnetyczną na dowolną równą i czystą powierzchnię. Na przykład: plastik, drewno, szkło*.

4



Przymocuj na tablicę magnetyczną magnesy z zestawu

*Uwaga! Nie należy mocować tablicy na pomalowanych ścianach lub tapetach. Może to uszkodzić powierzchnię i zabrudzić lepłą warstwę



Zaczynamy grę!

Kolejno dawajcie dziecku magnesy z wizerunkami zwierząt, a ono niech wymówi nazwę zwierzęcia i przymocuje je w odpowiednim miejscu.

Zapytajcie:

- Które ze zwierząt posiada kopyta?
- Które ma skrzydła?
- Które ze zwierząt daje mleko?
- Które ma sierść?



Zaproponujcie dziecku wymyślenie historii o zwierzętach i opowiedzenie jej, przemieszczając magnesy na tablicy.

Co się zmieniło?

Umocujcie 3-4 zwierzęta na tablicy. Niech dziecko zamknie oczka. Przesuńcie 1 zwierzę w inne miejsce. Dziecko ma otworzyć oczy i powiedzieć, co się zmieniło.

Od małego do dużego

Połóżcie przed dzieckiem krowę, owieczkę, świnkę i kurkę. Niech umocuje je na tablicy magnetycznej w rzędu (od najmniejszego zwierzęcia do największego).

Mów!

Przypomnijcie sobie z dzieckiem, jak mówi każde zwierzę. Teraz kolejno naśludujcie język zwierząt, a dziecko niech umocuje odpowiednie zwierzę lub zwierzęta na tablicy. Na przykład, wymówicie: «Chrum- chrum», —dziecko mocuje na tablicy świnię i prosię.

